***REGULAMENTO DO “CAMPEONATO MUNICIPAL***

***“DE FUTEBOL SETE 2013 – LIVRE”***

**Art. 1º -** Participarão do Campeonato Municipal de Futebol sete/2013, LIVRE, um total de 16 Associações, a seguir relacionadas: **Corinthians, Independente, Força Jovem, Bela União, Grêmio Espe, Galáticos, Rincão dos Bastos, Apolinário, Ponte Preta, Granja Jaguari, Ernesto Alves, Nacional, Juventus, São Jorge, Atlético/Seran, União Castilhense.**

**Art. 2º -** Na Primeira Fase, às 16 (dezesseis) Associações serão distribuídas em quatro chaves (A, B, C, D) de 04 (quatro) equipes cada e jogarão entre si dentro de sua chave, em turno único, classificando-se as 02 (duas) melhores colocadas de cada chave para a Segunda Fase totalizando 08 (oito) associações.

**§ 1º -** Em caso de igualdade de pontos ganhos entre 02 (duas) ou mais Associações, para efeito de desempate, aplicar-se-ão, sucessivamente, os critérios constantes do artigo 7º, deste Regulamento.

**Art. 3º -** Na Segunda Fase, as 08 (oito) Associações classificadas jogarão as quartas de finais em turno único, assim constituído:

|  |  |
| --- | --- |
| QF-01 | 1º Chave D x 2º Chave B |
| QF-02 | 1º Chave C x 2º Chave A |
| QF-03 | 1º Chave B x 2º Chave D |
| QF-04 | 1º Chave A x 2º Chave C |

**§1º-** Classificam-se para a Terceira Fase as equipes que marcarem maior número de pontos na partida única, levando em consideração o Art. 8º, deste Regulamento.

**§ 2º-** As equipes que forem campeãs em seu grupo na primeira fase tem a vantagem de jogar pelo empate na prorrogação por qualquer resultado (válido somente para as quartas de finais), classificando-se para as semifinais caso a partida termine com o mesmo número de gols na prorrogação para as duas equipes. A equipe que vencer no tempo normal ou na prorrogação será automaticamente a classificada.

**Art. 4º -** Na Terceira Fase, as 04 (quatro) Associações classificadas jogarão as semifinais em jogo único, assim constituídos:

|  |
| --- |
| Vencedor da quarta de final 01 X Vencedor da quarta de final 04 |
| Vencedor da quarta de final 02 X Vencedor da quarta de final 03 |

**§1º -** A ordem das partidas dessa Terceira Fase poderá variar, levando em consideração que sempre o melhor colocado na Primeira Fase da competição deverá jogar a última partida da rodada. Caso, o melhor colocado da Primeira Fase seja eliminado da competição na Segunda Fase, esse privilégio passa para a Associação com a segunda melhor campanha na Primeira Fase e assim sucessivamente.

**Art. 5º -** Classificam-se para a Final as 02 (duas) equipes que marcarem maior número de pontos disputadas na Terceira Fase (Semifinal), levando em consideração o Art. 8º, deste Regulamento.

**§ 1º-** Em caso de empate na partida da Terceira Fase (Semifinal), será decidida a Associação classificada para a Final através de uma 01 (uma) prorrogação, com 02 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos corridos cada, persistindo o empate será decidida em cobrança de 05 (cinco) penalidades, permanecendo o empate será efetuada uma série de 01 (uma) penalidade até o desempate.

**Art. 6º -** Na Final, as 02 (duas) Associações vencedoras na fase anterior jogarão entre si em única, sagrando-se Campeã a Associação que conquistar o maior número de pontos, segundo critérios do Art. 8º desse Regulamento. Em caso de empate no somatório de pontos, a partida final será decidida em 01 (uma) prorrogação com 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos corridos cada, caso persista o empate será realizada cobranças de 05 (cinco) penalidades, persistindo ainda o empate será efetuada uma série de 01 (uma) penalidade até o desempate.

**Art. 7º -** Ocorrendo igualdade de pontos ganhos entre duas ou mais Associações, para os eventuais desempates, observar-se-ão, sucessivamente e pela ordem, os seguintes critérios:

**a)** Confronto direto.

**b)** Maior número de vitórias.

**c)** Menor número de gols contra.

**d)** Maior número de gols pró.

**e)** Saldo de Gols.

**f)** Menor número de cartão vermelho sofrido.

**g)** Menor número de cartão amarelo sofrido.

**h)** Sorteio.

**Art. 8º -** Para os efeitos de classificação será adotada a seguinte forma de pontuação:

a) Por vitória, 03 (três) pontos ganhos.

b) Por empate, 01 (um) ponto ganho.

c) Por derrota, 00 (zero) pontos ganhos.

**Art. 9º -** Os jogos serão disputados em dois tempos de 20 (vinte) minutos corridos cada, sem acréscimos, havendo um intervalo de 10 (dez) minutos entre cada tempo.

**Art. 10º –** Os jogos serão realizados conforme calendário distribuído às equipes e atualizados, caso haja necessidade, no Site Oficial da entidade organizadora ou divulgado na imprensa local, obedecendo a suas datas, horários e locais dos jogos. Qualquer informação poderá ser requerida ao Diretor de Divulgação da Liga, Sérgio Ramos.

**Art. 11º** - Qualquer partida, em virtude de mau tempo ou por motivo de força maior poderá ser adiada pelo Presidente da Liga Santiaguense de Futebol e/ou seu representante a qualquer momento, dando-se ciência da decisão através do Site da Liga Santiaguense de Futebol, veículos de imprensa ou contato telefônico direto com os representantes/dirigentes das equipes.

**Art. 12º –** As Associações que disputam o presente campeonato poderão inscrever:

- 15 (quinze) atletas.

- 01 (um) treinador.

- 01 (um) auxiliar/Massagista.

- 01 (um) dirigente/representante.

As equipes poderão inscrever seus atletas até o término da primeira fase da competição.

**§ 1º -** A condição de jogo dos atletas, física e legal, é de inteira responsabilidade de cada equipe.

**§ 2º -** A Liga Santiaguense de Futebol não se responsabiliza por acidentes que por ventura venha a ocorrer com atletas ou dirigentes das equipes que disputam o Campeonato Municipal de Futebol sete/2013 Categoria LIVRE, dentro ou fora de campo.

**Art. 13º –** A partida será disputada por duas equipes, cada uma composta obrigatoriamente de sete atletas, um dos quais será o goleiro. O jogo não poderá iniciar-se sem o número mínimo de jogadores 05 (cinco) por equipe, não sendo permitida sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes ou ambas ficar reduzida a menos de 04 (quatro) atletas no campo de jogo. OBS.: Quando uma ou ambas as equipes ficarem reduzidas a menos de 04 atletas, seja por qual motivo for a partida deverá ser encerrada e esta equipe perderá os

pontos do jogo, seja qual for o placar, a equipe infratora perderá o jogo por (1 x 0). Caso ambas fiquem reduzidas nenhuma somará pontos.

**§ 1º -** As substituições são ilimitadas, não havendo necessidade de paralisação do jogo, ficando restritas aos atletas registrados em súmula.

**§ 2º -** Qualquer um dos atletas poderá trocar de posição com o goleiro, desde que autorizado pela Arbitragem e com a bola fora de jogo. Quando a troca for com jogador do banco de reservas, poderá ser realizada com a bola em jogo ou fora de jogo.

**Art. 14º -** As Associações deverão apresentar ao mesário da partida, 10 (dez) minutos antes do horário determinado para o início do jogo, as “fichas”, bem como autorizações e as liberações de atletas e dirigentes. Os documentos deverão ser devidamente carimbados e protocolados na Liga 48 (quarenta e oito) horas antes do jogo.

**§ 1º -** As Associações poderão manter em sua área técnica 08 (oito) atletas substitutos, mais 01 (um) treinador, 01 (um) massagista, e 01 (um) dirigente/representante, devidamente autorizados e lançados na súmula de jogo. Os demais membros da comissão técnica deverão estar fora do campo de jogo ou no vestiário da equipe.

**§ 2º -** Os atletas substitutos deverão estar devidamente uniformizados, os demais componentes da área técnica deverão vestir calça comprida, agasalho ou bermuda, camisa ou camiseta com mangas e calçado com sandália, tênis ou sapato.

**Art. 15º –** Atleta ou demais componentes da área técnica que vier a ser expulso no decorrer da partida, deverá se dirigir imediatamente para local que não compreenda o campo de jogo.

**Art. 16º –** As Associações deverão apresentar ao mesário antes do início da partida, 01 (uma) bola em condições de jogo.

**Art. 17º -** O limite de tolerância para início da partida será de 15 (quinze minutos) a contar do horário definido no calendário para o início normal da partida.

**Art. 18º -** A Associação mandante (que vem em primeiro na tabela) deverá utilizar o uniforme N.º 1 (um) conforme registrado na Liga Santiaguense de Futebol enquanto a Associação adversária terá a incumbência de trocar o uniforme no caso de incidência de cores, a critério do Árbitro da partida.

**Art. 19º -** Os atletas que sofrerem sanções disciplinares terão sua punição aplicada administrativamente conforme procedimento descrito a seguir, sem qualquer tipo de recurso:

**§ 1º -** O atleta **ADVERTIDO COM CARTÃO AMARELO** deverá deixar o campo pela zona de substituição sob pena de Expulsão, ficando a equipe com menos um atleta. Ele permanecerá no banco de reservas, podendo retornar ou ser substituído após 02 minutos cronometrados de bola em jogo, quando for informado pelo Representante / Assistente de Arbitragem e receber autorização do árbitro para recompor sua equipe pela zona de substituição, estando a bola em jogo ou fora de jogo.

**a)** Quando a equipe em inferioridade numérica no decurso dos 2 (dois) minutos sofra a marcação de um gol, poderá a mesma recompor-se de um jogador imediatamente **(QUANDO ESTA EQUIPE MARCAR UM TENTO NÃO PODERÁ REPOR JOGADOR);**

**b)** Estando 2 (dois) jogadores da mesma equipe cumprindo a suspensão temporária de 2 (dois) minutos e esta equipe sofrer a marcação de um gol, poderá a equipe recompor-se incluindo UM jogador, sendo que a outra recomposição somente poderá ser efetuada depois de decorridos os 2 (dois) minutos do segundo Cartão Amarelo, ou caso a equipe sofra outro gol;

**c)** Se 2 (dois) jogadores da mesma equipe receberem Cartão Amarelo ao mesmo tempo e caso a equipe não sofra gol, somente depois de decorridos os 2 (dois) minutos cronometrados de bola em jogo a equipe poderá recompor-se incluindo os jogadores, após autorização do Arbitro, com a bola em jogo ou fora de jogo;

**d)** Quando 2 (dois) jogadores, 1 (um) de cada equipe receberem Cartão Amarelo ao mesmo tempo, as equipes somente poderão recompor-se após transcorridos os 2 (dois) minutos cronometrados de bola em jogo. Neste caso se qualquer uma das equipes sofrer um gol, não poderá repor nenhum jogador no campo.

**e)** Se 1 (um) jogador de uma equipe receber Cartão Amarelo e antes que esta equipe sofra um gol ou que tenha transcorrido os 2 (dois) minutos cronometrados de bola em jogo, um jogador da equipe adversária receber o Cartão Amarelo, ambas as equipes não poderão recompor-se antes de transcorridos os 2 (dois) minutos de cada Cartão Amarelo, mesmo no caso das equipes sofrerem gols;

**f)** Quando 4 (quatro) jogadores, 2 (dois) de cada equipe receberem Cartão Amarelo ao mesmo tempo, as equipes somente poderão recompor-se após terem transcorridos os 2 (dois) minutos cronometrados de bola em jogo. Neste caso mesmo que uma das equipes sofra um gol, não poderá repor nenhum jogador;

**g)** Quando 3 (três) jogadores, sendo 2 (dois) de uma equipe e 1 (um) da outra, receberem Cartão Amarelo e se a equipe que teve dois jogadores recebendo Cartão Amarelo sofrer um gol, poderá recompor 1 (um) jogador, não importando qual dos que receberam o Cartão Amarelo, sendo que os outros dois jogadores somente poderão recompor as equipes, após transcorridos os 2 (dois) minutos cronometrados de bola em jogo, e após autorização do Arbitro estando a bola em jogo ou fora de jogo;

**§ 2º -** O atleta **EXPULSO (Cartão Vermelho)** deverá deixar o campo próximo a linha lateral ou linha de fundo de qualquer parte do campo e não pode permanecer no banco de reservas, nem dentro das limitações do campo (recinto).

**Obs. (1)** O atleta que estiver cumprindo punição do cartão amarelo no banco de reservas, ao ser expulso não poderá ser substituído.

**Obs. (2)** Aos componentes do banco de reservas serão aplicados os seguintes cartões disciplinares: **AMARELO** para advertência e **VERMELHO** para expulsão. Todos os cartões deverão constar em súmula.

**Obs. (3)** O atleta advertido antes do inicio da partida ou no intervalo da mesma terá a mesma punição do atleta no Banco de Reservas, com cartão amarelo não precisará cumprir a suspensão de 02 (dois) minutos, já no cartão vermelho poderá ser substituído ao que iniciar ou reiniciar a partida, sendo que a equipe inicia ou reinicia com uma falta coletiva e será anotado o cartão disciplinar e a falta individual do atleta.

**Obs. (4)** Todos os cartões disciplinares deverão constar em súmula. Caso o atleta infrator seja punido com mais de um cartão disciplinar proveniente da mesma infração, a equipe será penalizada com apenas uma infração.

**§ 3º -** O atleta que cometer 05 infrações será desqualificado da partida, podendo ser substituído imediatamente desde que não tenha sido advertido com cartão disciplinar na 5ª falta individual, devendo deixar o campo pela zona de substituição e não poderá permanecer no banco de reservas.

**§ 4º -** A equipe que cometer a sexta e a sétima infração Técnica com a bola em jogo, por período sofrerá uma punição denominada SHOOT OUT, (exceto a infração cometida dentro da área de meta que caracteriza a penalidade máxima).

**§ 5º -** O atleta da equipe beneficiada posiciona a bola na linha de saída do campo da equipe infratora, todos os demais atletas posicionam-se na outra linha de saída distante de 10 metros da bola, com exceção do goleiro da equipe infratora que deverá estar com parte dos seus pés em cima da linha de gol.

**a)** Apenas o atleta da equipe beneficiada que ira executar o Shoot Out poderá ficar próximo a bola;

**b)** Após a autorização do Árbitro para a cobrança do Shoot Out, não haverá mais distância exigida da bola;

**c)** Caso o goleiro da equipe infratora seja advertido com Cartão Disciplinar na execução do Shoot Out, este deverá cumprir as determinações da regra.

**d)** A partir da oitava falta a favor da equipe beneficiada deste item, será executada a cobrança de uma penalidade máxima contra a equipe infratora;

**§ 6º -** Ao termino do primeiro período serão zeradas as infrações coletivas, permanecendo apenas as infrações individuais;

**§ 7º -** Caso haja a prorrogação em uma partida, o número de faltas coletivas, disciplinares e pessoais do 2º período não serão zeradas;

**§ 8º -** O treinador, massagista, auxiliar, roupeiro ou dirigente/representante que for expulso será afastado da partida e perderá a condição para a próxima rodada (automática) salvo se, antes da mesma, for julgado, sendo absolvida ou determinada suspensão diversa da automática.

**§ 9º -** O controle dos cartões é de inteira responsabilidade das equipes participantes do Campeonato Municipal de Futebol sete Categoria LIVRE/2013.

**§ 10º - O Atleta ou dirigente que for expulso por TENTATIVA de agressão mesmo contida por demais integrantes ficará suspenso por 06 (seis) meses de todas as atividades da LSF a contar da data inicial da punição. O Atleta ou dirigente que for expulso por agressão física contra a arbitragem ficará suspenso de todas as atividades realizadas pela LSF por 02 (dois) anos. O atleta que for expulso por agressão física contra outros atletas, dirigentes ou membro de equipe a punição será do restante do ano que ocorreu a agressão mais 01(um) ano, conforme Assembleia Geral realizada em 30 de Dezembro de 2010 (Ata 015/2010).**

**Art. 20º -**Será conferida a seguinte premiação aos participantes do Campeonato Municipal de Futebol de futebol Sete Categoria LIvre/2013:

- Troféu e medalhas ao campeão.

- Troféu e medalhas ao vice-campeão.

- Medalha ao artilheiro.

- Medalha ao goleiro menos vazado.

**Art. 21º** - As partidas que estão marcadas para o Campo do complexo União, e que, por motivo de chuva forem canceladas, essas serão remarcadas, sendo que as equipes poderão acompanhar o Site da Liga Santiaguense de Futebol que trará todas as informações ou com o Diretor de Divulgação da Liga, Sérgio Ramos.

**Art. 22º** - Qualquer outra dúvida quanto a funcionalidade da partida será legislada pelas Regras Oficiais do Futebol Sete Society em vigor, sendo interpretadas e aplicadas pela arbitragem.

**Art. 23º -** O presente Regulamento entra em vigor nesta data, cabendo a Liga Santiaguense de Futebol resolver os casos omissos e interpretar, sempre que necessário, o disposto neste regulamento.

Santiago, RS, 24 de Outubro de 2013.

**Marcio Manente**

*Presidente da Liga Santiaguense de Futebol*